

4 Data Representation

Fundamental of Computer Science

CS-ICT-GIS

Faculty of Informatics

MSU

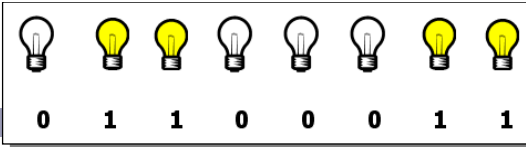
1

Outline

- หน่วยทางคอมพิวเตอร์
- ระบบเลขฐานที่ใช้ในคอมพิวเตอร์
- การแทนค่าข้อมูลตัวอักษร
- การแทนค่าข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม
- การแทนค่าข้อมูลตัวเลขจำนวนจริง

2

Bit & Byte

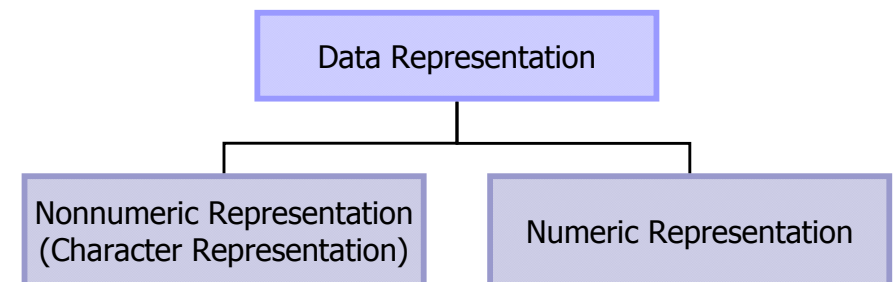


- Bit (**BI**nary **DigiT**)
 - หน่วยที่เล็กที่สุดที่ใช้ในการเก็บข้อมูลในคอมพิวเตอร์
 - แทนสถานะอย่างใดอย่างหนึ่งของสวิตช์ ("เปิด" หรือ "ปิด")
- ไบต์ (Byte)
 - กลุ่มของบิตที่มีความหมายเฉพาะ
 - 1 ไบต์ = 8 บิต
 - แสดงสัญลักษณ์ที่แตกต่างกันได้ถึง 256 รหัส
 - 1 KiloByte(KB) = 1024 Bytes = 2^{10} Bytes = ? Bits
 - 1 MegaByte(MB) = ? KB = ? Bytes = ? Bits
 - 1 GigaByte(GB) = ? MB = ? KB = ? Bytes = ? Bits

3

การแทนค่าข้อมูล (Data Representation)

- รหัสที่ใช้แทนตัวเลข ตัวอักษร สัญลักษณ์ต่างๆ ที่ประกอบอยู่ในคำสั่ง และข้อมูล เพื่อใช้ในการประมวลผล



4

Character Representation

- BCD
- EBCDIC
- ASCII
- Unicode

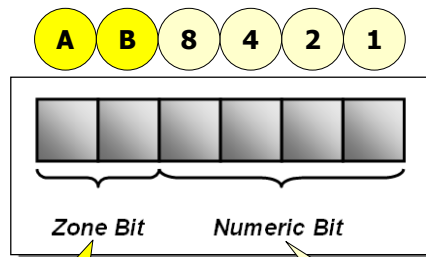
5

BCD - Binary Code Decimal

- กำหนดขึ้นโดย IBM เพื่อใช้ในคอมพิวเตอร์ IBM ในยุคแรก ๆ (1959-1965)
- 6 บิต แทนข้อมูล 1 อักขระ (Character)
- สร้างรหัสได้ $2^6 = 64$ รหัส
 - อักขระตัวพิมพ์ใหญ่ 26 ตัว
 - ตัวเลข 10 ตัว
 - สัญลักษณ์พิเศษ 28 ตัว

6

Standard BCD



กำหนดกลุ่มของข้อมูล

ค่าลำดับของตัวอักษรตามค่าในเลขฐานสอง

7

BCD – Number

Zone Bit
Zone A จะเป็น 0
Zone B จะเป็น 0

Numeric Bit
ค่าของตัวเลขนั้น ในระบบเลขฐานสอง

EX

0 = 00 **0000**
1 = 00 **0001**
2 = 00 **0010**
3 = 00 **0011**
4 = 00 **0100**

5 = 00 **0101**
6 = 00 **0110**
7 = 00 **0111**
8 = 00 **1000**
9 = 00 **1001**

8

BCD – Character

Zone Bit

A - I Zone A จะเป็น 1
Zone B จะเป็น 1
J - R Zone A จะเป็น 1
Zone B จะเป็น 0
S - Z Zone A จะเป็น 0
Zone B จะเป็น 1

Numeric Bit

ค่าลำดับของตัวอักษรนั้น ในระบบ
เลขฐานสอง
B = 11 0010
(B อยู่ในข้อมูลชุดที่ 1 ลำดับที่ 2)
M = 10 0100
(M อยู่ในข้อมูลชุดที่ 2 ลำดับที่ 4)
X = 01 0110
(X อยู่ในข้อมูลชุดที่ 3 ลำดับที่ 6)

BCD – Special Character

บริษัทผู้ผลิตเครื่องคอมพิวเตอร์จะเป็นผู้กำหนด
ขึ้นมาเอง

(= 11 1101

) = 10 1101

* = 10 1100

/ = 01 0001

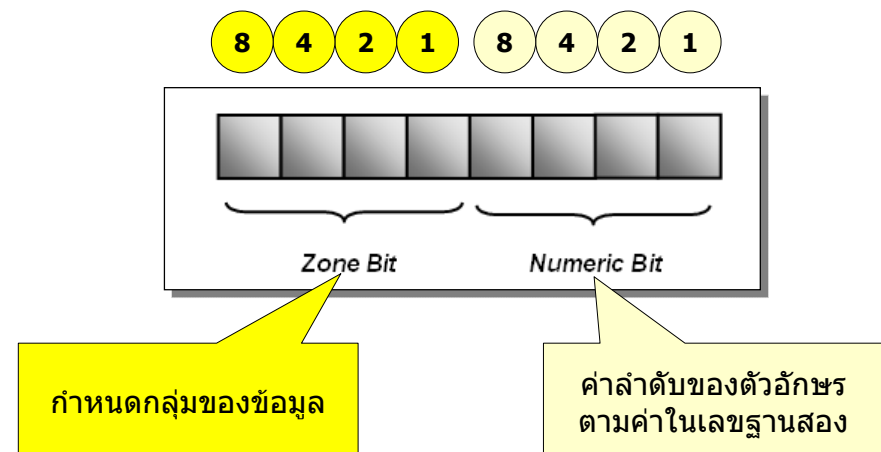
+ = 01 1010

- = 10 0000

EBCDIC : Extended Binary Coded Decimal Interchange Code

- IBM พัฒนารหัส EBCDIC ขึ้นใช้กับเครื่อง IBM System/360 (1965)
- 8 บิต แทนข้อมูล 1 อักขระ (Character)
- สร้างรหัสได้ $2^8 = 256$ รหัส (ใช้เลขฐาน 16 แสดงรหัสข้อมูล)

EBCDIC



EBCDIC – Number

Zone Bit

- จะเป็น $(1111)_2$

EX

0 = 1111 0000
 1 = 1111 0001
 2 = 1111 0010
 3 = 1111 0011
 4 = 1111 0100

Numeric Bit

- ค่าของตัวเลขนั้น ในระบบเลขฐานสอง

5 = 1111 0101
 6 = 1111 0110
 7 = 1111 0111
 8 = 1111 1000
 9 = 1111 1001

EBCDIC – Character

Zone Bit

A - I จะเป็น $(1100)_2$ หรือ $(C)_{16}$
 J - R จะเป็น $(1101)_2$ หรือ $(D)_{16}$
 S - Z จะเป็น $(1110)_2$ หรือ $(E)_{16}$
 a - i จะเป็น $(1000)_2$ หรือ $(8)_{16}$
 j - r จะเป็น $(1001)_2$ หรือ $(9)_{16}$
 s - z จะเป็น $(1010)_2$ หรือ $(A)_{16}$

Numeric Bit

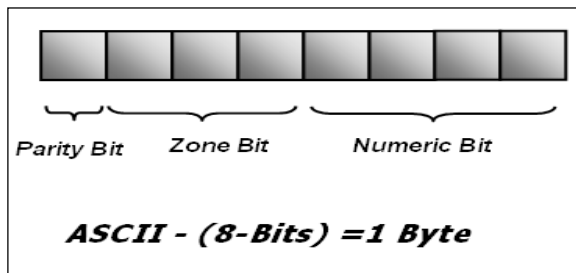
- คำลำดับของตัวอักษรนั้นในระบบเลขฐานสอง

Ex.

B = $(1100\ 0010)_2$ หรือ $(C2)_{16}$
 M = $(1101\ 0100)_2$ หรือ $(D4)_{16}$
 X = $(1110\ 0110)_2$ หรือ $(E6)_{16}$

ASCII

- American Standard Code for Information Interchange
- International Alphabet Number 5
- In Trend Code
- พัฒนาโดย American National Standard Institute: ANSI
- ประกอบด้วยเลขฐานสอง 7 บิต (ปัจจุบันใช้ 8 บิต) แทนอักษร 1 ตัว



ASCII TABLE

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	NUL (null)	32	20	040	##32;	Space	64	40	100	##64;	@	96	60	140	##96;	0
1	1	001	SOH (start of heading)	33	21	041	##33;	!	65	41	101	##65;	A	97	61	141	##97;	a
2	2	002	STX (start of text)	34	22	042	##34;	"	66	42	102	##66;	B	98	62	142	##98;	b
3	3	003	ETX (end of text)	35	23	043	##35;	#	67	43	103	##67;	C	99	63	143	##99;	c
4	4	004	EOT (end of transmission)	36	24	044	##36;	\$	68	44	104	##68;	D	100	64	144	##100;	d
5	5	005	ENQ (enquiry)	37	25	045	##37;	%	69	45	105	##69;	E	101	65	145	##101;	e
6	6	006	ACK (acknowledge)	38	26	046	##38;	&	70	46	106	##70;	F	102	66	146	##102;	f
7	7	007	BEL (bell)	39	27	047	##39;	'	71	47	107	##71;	G	103	67	147	##103;	g
8	8	010	BS (backspace)	40	28	050	##40;	(72	48	110	##72;	H	104	68	150	##104;	h
9	9	011	TAB (horizontal tab)	41	29	051	##41;)	73	49	111	##73;	I	105	69	151	##105;	i
10	A	012	LF (NL line feed, new line)	42	2A	052	##42;	*	74	4A	112	##74;	J	106	6A	152	##106;	j
11	B	013	VT (vertical tab)	43	2B	053	##43;	+	75	4B	113	##75;	K	107	6B	153	##107;	k
12	C	014	FF (NP form feed, new page)	44	2C	054	##44;	,	76	4C	114	##76;	L	108	6C	154	##108;	l
13	D	015	CR (carriage return)	45	2D	055	##45;	-	77	4D	115	##77;	M	109	6D	155	##109;	m
14	E	016	SO (shift out)	46	2E	056	##46;	.	78	4E	116	##78;	N	110	6E	156	##110;	n
15	F	017	SI (shift in)	47	2F	057	##47;	/	79	4F	117	##79;	O	111	6F	157	##111;	o
16	10	020	DLE (data link escape)	48	30	060	##48;	0	80	50	120	##80;	@	112	70	160	##112;	p
17	11	021	DC1 (device control 1)	49	31	061	##49;	1	81	51	121	##81;	A	113	71	161	##113;	q
18	12	022	DC2 (device control 2)	50	32	062	##50;	2	82	52	122	##82;	B	114	72	162	##114;	r
19	13	023	DC3 (device control 3)	51	33	063	##51;	3	83	53	123	##83;	C	115	73	163	##115;	s
20	14	024	DC4 (device control 4)	52	34	064	##52;	4	84	54	124	##84;	T	116	74	164	##116;	t
21	15	025	NAK (negative acknowledge)	53	35	065	##53;	5	85	55	125	##85;	U	117	75	165	##117;	u
22	16	026	SYN (synchronous idle)	54	36	066	##54;	6	86	56	126	##86;	V	118	76	166	##118;	v
23	17	027	ETB (end of trans. block)	55	37	067	##55;	7	87	57	127	##87;	W	119	77	167	##119;	w
24	18	030	CAN (cancel)	56	38	070	##56;	8	88	58	130	##88;	X	120	78	170	##120;	x
25	19	031	EM (end of medium)	57	39	071	##57;	9	89	59	131	##89;	Y	121	79	171	##121;	y
26	1A	032	SUB (substitute)	58	3A	072	##58;	:	90	5A	132	##90;	Z	122	7A	172	##122;	z
27	1B	033	ESC (escape)	59	3B	073	##59;	;	91	5B	133	##91;	[123	7B	173	##123;	{
28	1C	034	FS (file separator)	60	3C	074	##60;	<	92	5C	134	##92;	\	124	7C	174	##124;	
29	1D	035	GS (group separator)	61	3D	075	##61;	=	93	5D	135	##93;]	125	7D	175	##125;	}
30	1E	036	RS (record separator)	62	3E	076	##62;	>	94	5E	136	##94;	^	126	7E	176	##126;	~
31	1F	037	US (unit separator)	63	3F	077	##63;	?	95	5F	137	##95;	_	127	7F	177	##127;	DEL

ASCII TABLE

"Higher ASCII" : แทนอักขระภาษาต่าง ๆ

128	Ç	144	É	161	í	177	Û	193	±	209	ƒ	225	ß	241	ƒ
129	ù	145	æ	162	ó	178	ü	194	ƒ	210	ƒ	226	Γ	242	ƒ
130	é	146	Æ	163	ún	179		195	ƒ	211	ƒ	227	π	243	ƒ
131	à	147	ò	164	ñ	180	†	196	–	212	ƒ	228	Σ	244	ƒ
132	á	148	ó	165	Ñ	181	‡	197	†	213	ƒ	229	σ	245	ƒ
133	â	149	ô	166	°	182	‡	198	‡	214	ƒ	230	μ	246	ƒ
134	ã	150	ù	167	°	183	ƒ	199	‡	215	ƒ	231	τ	247	ƒ
135	ç	151	ún	168	¿	184	ƒ	200	ƒ	216	ƒ	232	φ	248	ƒ
136	è	152	–	169	¿	185	‡	201	ƒ	217	ƒ	233	⊙	249	ƒ
137	é	153	Ö	170	–	186	‡	202	ƒ	218	ƒ	234	Ω	250	ƒ
138	è	154	Û	171	½	187	ƒ	203	ƒ	219	■	235	δ	251	ƒ
139	í	156	É	172	¼	188	‡	204	ƒ	220	■	236	∞	252	ƒ
140	î	157	Æ	173	í	189	‡	205	=	221	ƒ	237	φ	253	ƒ
141	ï	158	–	174	«	190	ƒ	206	‡	222	ƒ	238	e	254	■
142	À	159	ƒ	175	»	191	ƒ	207	‡	223	■	239	∩	255	ƒ
143	Á	160	á	176	•	192	ƒ	208	‡	224	α	240	≡		

Source: www.asciitable.com

17

Unicode : Unicode World Wide Character Standard

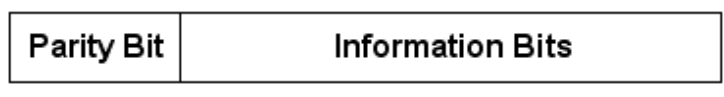
- ใช้เนื้อที่ 2 ไบต์ หรือ 16 บิต ในการแทนสัญลักษณ์ต่าง ๆ
- สามารถแทนสัญลักษณ์ได้ถึง $2^{16} = 65,536$ สัญลักษณ์
- เพียงพอสำหรับภาษาญี่ปุ่น (50,000 ตัวอักษร)



18

Error Detection and Error Correction Codes

- ข้อมูลในระบบดิจิทัลที่ผิดพลาดคือ ข้อมูลที่มีตั้งแต่ 1 บิตขึ้นไปที่ไม่ถูกต้อง
 - "Single Errors" : ผิด 1 บิต
 - "Multiple Errors" : ผิดมากกว่า 1 บิต
- "Simple Parity Code"
 - ใช้สำหรับการตรวจสอบข้อผิดพลาดแบบ "Single Errors"
 - เพิ่มบิตพิเศษเข้าไปในข้อมูล 1 บิต โดยจะเรียกบิตที่เพิ่มเข้าไปนี้ว่า "Parity Bit"



19

Simple Parity Code

- Odd-Parity Codes
 - เติม Parity Bit ที่เป็น "1" หรือ "0" เพื่อให้จำนวนบิตของ "1" ของข้อมูลนั้น ๆ เป็นจำนวนคี่ (Odd)
- Even-Parity Codes
 - จะเติม Parity Bit ที่เป็น "1" หรือ "0" เพื่อให้จำนวนบิตของ "1" ของข้อมูลนั้น ๆ เป็นจำนวนคู่ (Even)

20

Character	ASCII Code	จำนวนบิต "1"	Odd-Parity Code	Even-Parity Code
A	100 0001	2	1100 0001	0100 0001
B	100 0010	2	1100 0010	0100 0010
C	100 0011	3	0100 0011	1100 0011
0	011 0000	2	1011 0000	0011 0000
9	011 1001	4	1011 1001	0011 1001

Odd-Parity Codes : จำนวนคี่ (Odd)
Even-Parity Codes : จำนวนคู่ (Even)

21

Example 1

- ให้ส่งคำว่า "MSU" ด้วย Odd Parity
- จากตาราง ASCII ข้างต้นจะเห็นว่า

Character	Hex	Bin	จำนวนบิต "1"	Odd-Parity Code
M	4D	100 1101	4	1100 1101 ₂ หรือ (CD) ₁₆
S				
U				

- การส่งข้อความ "MSU" ด้วย Odd Parity คือ (CD _ _ _ _)₁₆

22

Example 2

- ข้อมูลชุดหนึ่งถูกส่งด้วย Odd Parity ดังนี้
- C8 E5 EC EC EF₁₆
- ให้หาว่าผู้ส่งข้อมูล ส่งข้อความใดถึงผู้รับ

C8 ₁₆	= 1100 1000 ₂	ตัดบิตซ้ายสุดที่เป็น Parity Bit ออก จะได้	100 1000 ₂ = 48 ₁₆	→ H
E5 ₁₆	= 1110 0101 ₂	ตัดบิตซ้ายสุดที่เป็น Parity Bit ออก จะได้		
EC ₁₆	}			
EC ₁₆				
EF ₁₆				

Hello

23

Numeric Representation

- Fixed Point Representation (Integer Representation)
 - Unsigned Integer
 - Sign-Magnitude
 - Complement
 - ◆ One's Complement
 - ◆ Two's Complement
- Floating Point Representation
 - IEEE 754 Standard

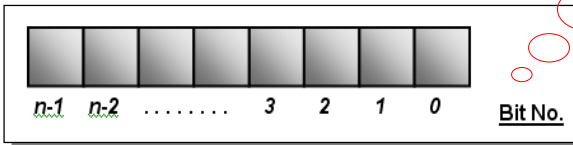
24

Unsigned Integer Representation

- แทนค่าตัวเลขได้โดยใช้เลขฐานสองโดยตรง

0	0	0	0	0	0	0	0	=	0
0	0	0	0	0	0	0	1	=	1
0	0	1	0	1	0	0	1	=	41
1	0	0	0	0	0	0	0	=	128
1	1	1	1	1	1	1	1	=	255

เลขฐานสองตัวเลขเยอะให้
เว้นวรรคทุกๆ 4
ตัวด้วยจะได้ดูง่าย
ทำข้อสอบก็ไม่ผิด



ถ้าจำนวนบิตข้อมูลที่ใช้ในการแทนค่าเป็น n บิต
ค่าที่แทนได้จะอยู่ในช่วงตั้งแต่ $0, 1, 2, \dots, (2^n - 1)$

25

ตัวอย่างการแทนค่า Unsigned Integer ขนาด 4 บิต

Dec	Hex	Unsigned Integer
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
10	A	1010
11	B	1011
12	C	1100
13	D	1101
14	E	1110
15	F	1111

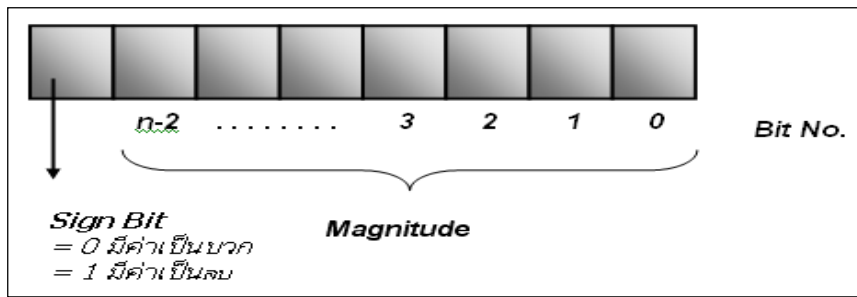
- ข้อมูลขนาด $n = 4$ บิต
- จำนวนข้อมูล $2^n = 2^4 = 16$ จำนวน
- ช่วงข้อมูล $0, 1, 2, \dots, 15$

ตารางนี้ทุกคนควร
ต้องจำให้ได้นะ จะ
ทำให้แปลงเลขฐาน
2 กับ 16 ได้คล่อง

26

Sign-Magnitude Representation

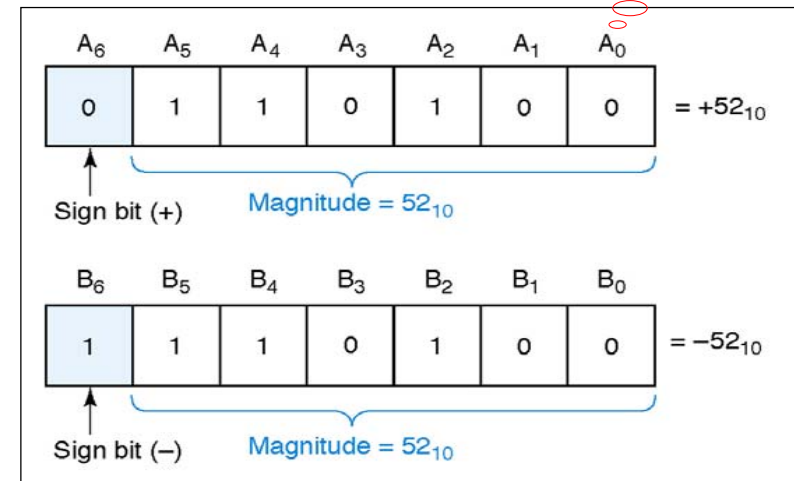
- แทนค่าเลขจำนวนเต็มแบบมีเครื่องหมาย (Sign Integers)



- จำนวนบิตที่ใช้ในการแทนค่าเป็น n บิต
- จำนวนค่ารหัสตัวแทนทั้งหมด 2^n
- แบ่งเป็นรหัสตัวแทนจำนวนเลขบวกและเลขลบอย่างละ 2^{n-1}
- ค่าที่สามารถแทนได้จะอยู่ในช่วง ตั้งแต่ $-(2^{n-1} - 1), \dots, -1, -0, 0, 1, \dots, + (2^{n-1} - 1)$

27

เลขคู่ LSB
ต้องเป็น 0
เสมอ



28

ปัญหา Sign Magnitude

- มีตัวแทนของ 0 สองค่า

$$\begin{aligned} +0_{10} &= 0000\ 0000 \\ -0_{10} &= 1000\ 0000 \quad (\text{Sign Magnitude}) \end{aligned}$$

- บวก-ลบเลขผิดพลาด (กรณีตัวตั้งเป็นเลขลบ)

- ตัวอย่าง ให้ $X = 2$ และ $Y = 5$ และมีจำนวนบิต 4 บิต

$+X+Y$	$+X-Y$	$-X+Y$	$-X-Y$
↓	↓	↓	↓
$(+X)+(+Y)$	$(+X)+(-Y)$	$(-X)+(+Y)$	$(-X)+(-Y)$
$+2 \rightarrow 0010_2$	$+2 \rightarrow 0010_2$	$-2 \rightarrow 1010_2$	$-2 \rightarrow 1010_2$
$+5 \rightarrow 0101_2$	$-5 \rightarrow 1101_2$	$+5 \rightarrow 0101_2$	$-5 \rightarrow 1101_2$
$+7 \rightarrow 0111_2$	$-3 \rightarrow 1111_2 \times$	$+3 \rightarrow 1111_2 \times$	$-7 \rightarrow 0111_2 \times$
	$\rightarrow 1011_2$	$\rightarrow 0011_2$	$\rightarrow 1111_2$

29

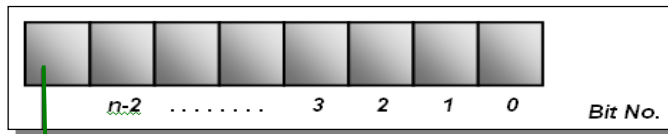
Complement Representation

- One's Complement Representation
- Two's Complement Representation

30

One's Complement Representation

- ตัวเลขบวก : ใช้หลักการเดียวกับ Sign Magnitude
- ตัวเลขลบ : ใช้วิธีการแทนค่าแต่ละบิต (N_2) ด้วยค่าตรงข้าม (Complement) ของบิตนั้น คือ กลับบิต 1 เป็น 0 และจาก 0 เป็น 1



Sign Bit

- จำนวนบิตที่ใช้ในการแทนค่าเป็น n บิต
- จำนวนค่ารหัสตัวแทนทั้งหมด 2^n
- แบ่งเป็นรหัสตัวแทนจำนวนเลขบวกและเลขลบอย่างละ 2^{n-1}
- ค่าที่สามารถแทนได้จะอยู่ในช่วง ตั้งแต่ $-(2^{n-1} - 1), \dots, -1, -0, 0, 1, \dots, 2^{n-1} - 1$

31

One's Complement Representation

0	0	0	1	0	0	1	0
0	1	0	0	0	0	0	1

$= +18$
 $= +65$

↑
Sign Bit

0	0	1	0	0	1	0	= 18
(0	0	1	0	0	1	0)	$_{1cns}$ One's Complement
1	1	1	0	1	1	0	= -18
1	0	0	0	0	0	1	= 65
(1	0	0	0	0	0	1)	$_{1cns}$ One's Complement
1	0	1	1	1	1	0	= -65

Sign Bit

32

หาค่าตัวแทนจากรหัสฐานสองเป็นรหัสฐานสิบ

- หาค่าตัวแทนของ $(0100\ 1010)_2$
 - ♦ บิตเครื่องหมายเป็น $+$
 - ♦ ให้นำบิตที่เหลือมาหาค่าด้วยวิธีการแปลงเลขฐานสอง
 - ♦ $+(100\ 1010)_2 = +(2^6 + 2^3 + 2^1) = +(74)_{10}$
- หาค่าตัวแทนของเลข $(1100\ 1010)_2$
 - ♦ บิตเครื่องหมายเป็น $-$
 - ♦ ให้นำบิตที่เหลือมาหาค่าด้วยวิธี One's Complement
 - ♦ $-(100\ 1010)_2 = -(011\ 0101)_2$
 - ♦ นำผลที่ได้มาหาค่าเลขลบด้วยการแปลงเลขฐานสอง
 - ♦ $-(011\ 0101)_2 = -(2^5 + 2^4 + 2^2 + 2^0) = -(53)_{10}$

33

การบวกและลบของเลข One's Complement

- แทนค่าตัวเลขที่ต้องการคำนวณด้วย 1's Complement
- หาผลบวกของ 1's Complement ที่ได้จากข้อ 1
- ถ้ามีตัวทดสุดท้าย (End Round Carry) ให้นำตัวทอนั้นไปบวกกับหลักขวาสุด เพื่อชดเชยผลลัพธ์ความผิดพลาดของผลลัพธ์ขั้นต้น
- พิจารณาผลลัพธ์ขั้นสุดท้าย โดยพิจารณาบิตซ้ายสุด (Sign Bit)
 - ถ้าบิตซ้ายสุดเป็น \odot แสดงว่า ผลลัพธ์เป็นบวก
 - ถ้าบิตซ้ายสุดเป็น \ominus แสดงว่า ผลลัพธ์เป็นลบ ให้ทำ One's Complement กับบิตที่เหลือ

34

ตัวอย่างที่ 6 ให้หาผลลัพธ์ของ $7 + 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ One's Complement ขนาด 8 บิต

(+7)	แทนด้วย	0000 0111	+
(+5)	แทนด้วย	0000 0101	
(+7) + (+5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>0000 1100</u>	ไม่มีตัวทด และเป็นค่าบวก

ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $+(000\ 1100)_2 = +(12)_{10}$

ตัวอย่างที่ 7 ให้หาผลลัพธ์ของ $7 - 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ One's Complement ขนาด 8 บิต

7 - 5	=	(+7) + (-5)	
(+7)	แทนด้วย	0000 0111	+
(-5)	แทนด้วย	1111 1010	
(+7) + (-5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>0000 0001</u>	มีตัวทด
นำตัวทอดที่ได้ไปบวกกับผลลัพธ์ที่ได้			
		<u>0000 0010</u>	เป็นค่าบวก

ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $+(000\ 0010)_2 = +(2)_{10}$

ตัวอย่างที่ 8 ให้หาผลลัพธ์ของ $-7 + 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ One's Complement ขนาด 8 บิต

-7 + 5	=	(-7) + (+5)	
(-7)	แทนด้วย	1111 1000	+
(+5)	แทนด้วย	0000 0101	
(-7) + (+5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>1111 1101</u>	เป็นค่าลบ
One's Complement ของ $(111\ 1101)_2$ คือ $(000\ 0010)_2$			
ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $-(000\ 0010)_2 = -(2)_{10}$			

ตัวอย่างที่ 9 ให้หาผลลัพธ์ของ $-7 - 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ One's Complement ขนาด 8 บิต

-7 - 5	=	(-7) + (-5)	
(-7)	แทนด้วย	1111 1000	+
(-5)	แทนด้วย	1111 1010	
(-7) + (-5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>1111 0010</u>	มีตัวทด
นำตัวทอดที่ได้ไปบวกกับผลลัพธ์ที่ได้			
		<u>1111 0011</u>	เป็นค่าลบ
One's Complement ของ $(111\ 0011)_2$ คือ $(000\ 1100)_2$			
ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $-(000\ 1100)_2 = -(12)_{10}$			

ปัญหา One's Complement

- แก้ปัญหาการบวก-ลบเลขผิดพลาด กรณีตัวตั้งเป็นลบได้
- ยังคงมีตัวแทน 0 สองค่า
 - $+0_{10} = 0000\ 0000_2$
 - $-0_{10} = 1111\ 1111_2$

ดังนั้นช่วงข้อมูลจะอยู่ในช่วงตั้งแต่
 $-(2^{n-1} - 1), \dots, 1, -0, 0, 1, \dots, 2^{n-1} - 1$

37

Two's Complement Representation

- จัดเก็บเหมือน One's Complement
- ตัวเลขบวก : ใช้หลักการเดียวกับ Sign Magnitude
- ตัวเลขลบ : ให้ดำเนินการดังนี้
 - ทำ One's Complement
 - นำ 1 มาบวกกับค่า One's Complement ที่ได้

- จำนวนบิตที่ใช้ในการแทนค่าเป็น n บิต
- จำนวนค่ารหัสตัวแทนทั้งหมด 2^n
- แบ่งเป็นรหัสตัวแทนจำนวนเลขบวกและเลขลบอย่างละ 2^{n-1}
- ค่าที่สามารถแทนได้จะอยู่ในช่วง ตั้งแต่ $-(2^{n-1}), \dots, -1, -0, 0, 1, \dots, 2^{n-1} - 1$

38

Two's Complement Representation

0 0 0 1 0 0 1 0 = +18
 0 1 0 0 0 0 0 1 = +65

0	0 0 1	0 0 1 0	= 18
	(0 0 1 0 0 1 0) _{1cns}	One's complement	
	1 1 0	1 1 0 1	
	(0 0 0 0 0 0 1)	(+1) ₂	
	(1 1 0 1 1 1 0)	Two's Complement	
	1 1 1 0	1 1 1 0	= -18
	1 0 0	0 0 0 1	= 65
	(1 0 0 0 0 0 1) _{1cns}	One's complement	
	0 1 1	1 1 1 0	
	(0 0 0 0 0 0 1)	(+1) ₂	
	(0 1 1 1 1 1 1)	Two's Complement	
	1 0 1 1	1 1 1 1	= -65

39

การบวกและลบของเลข Two's Complement

- แทนค่าตัวเลขที่ต้องการคำนวณด้วย 2's Complement
- หาผลบวกของ 2's Complement ที่ได้จากข้อ 1
- ถ้ามีตัวทอดสุดท้าย (End Round Carry) ให้ตัดตัวทอดนั้นทิ้งไป
- พิจารณาผลลัพธ์ขั้นสุดท้าย โดยพิจารณาบิตซ้ายสุด (Sign Bit)
 - ถ้าบิตซ้ายสุดเป็น 0 แสดงว่า ผลลัพธ์เป็นบวก
 - ถ้าบิตซ้ายสุดเป็น 1 แสดงว่า ผลลัพธ์เป็นลบ ให้ทำ 2's Complement บิตที่เหลือ

40

A+B

ตัวอย่างที่ 12 ให้หาผลลัพธ์ของ $7 + 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ Two's Complement ขนาด 8 บิต

(+7)	แทนด้วย	0000 0111	+
(+5)	แทนด้วย	0000 0101	
(+7) + (+5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>0000 1100</u>	ไม่มีตัวทด และเป็นค่าบวก

ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $+(000\ 1100)_2 = +(12)_{10}$

A-B=A+(-B)

ตัวอย่างที่ 13 ให้หาผลลัพธ์ของ $7 - 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ Two's Complement ขนาด 8 บิต

$7 - 5$	$= (+7) + (-5)$	
(+7)	แทนด้วย	0000 0111 +
(-5)	แทนด้วย	1111 1010
(+7) + (-5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>0000 0001</u> ตัดตัวทดทิ้ง
	นำตัวทดที่ได้ไปบวกกับผลลัพธ์ได้	<u>0000 0010</u> เป็นค่าบวก

ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $+(000\ 0010)_2 = +(2)_{10}$

-A+B=(-A)+B

ตัวอย่างที่ 14 ให้หาผลลัพธ์ของ $-7 + 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ Two's Complement ขนาด 8 บิต

$-7 + 5$	$= (-7) + (+5)$	
(-7)	แทนด้วย	1111 1001 +
(+5)	แทนด้วย	0000 0101
(-7)+(5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>1111 1110</u> ไม่มีตัวทด และเป็นค่าลบ

Two's Complement ของ $(111\ 1110)_2$ คือ $(000\ 0010)_2$
 ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $-(000\ 0010)_2 = -(2)_{10}$

-A-B=(-A)+(-B)

ตัวอย่างที่ 15 ให้หาผลลัพธ์ของ $-7 - 5$ กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ Two's Complement ขนาด 8 บิต

$-7 - 5$	$= (-7) + (-5)$	
(-7)	แทนด้วย	1111 1001 +
(-5)	แทนด้วย	1111 1011
(-7) + (-5)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>1111 0100</u> ตัดตัวทดทิ้ง และเป็นค่าลบ

Two's Complement ของ $(111\ 0100)_2$ คือ $(000\ 1100)_2$
 ดังนั้น ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $-(000\ 1100)_2 = -(12)_{10}$

ปัญหา Two's Complement

- สามารถแก้ปัญหการบวก-ลบเลขได้
 - แก้ปัญหาการแทนค่า 0
 - $+0_{10} = 0000\ 0000_2$
 - $-0_{10} = 1111\ 1111$ One's complement
- $$\begin{array}{r} 0000\ 0001_2 \\ \underline{\cancel{1111\ 1111}_2} \\ 0000\ 0000_2 \end{array}$$

Example : การหาช่วงข้อมูลสำหรับการแทนค่าตัวเลขจำนวนเต็มแบบมีเครื่องหมาย

- ข้อมูลขนาด 4 บิต
- จำนวนข้อมูล = $2^n = 2^4 = 16$ จำนวน
- จำนวนเลขบวก = จำนวนเลขลบ = $2^{n-1} = 2^3$
- Sign Magnitude และ One's Complement มีช่วงข้อมูลคือ $-7, -6, \dots, -1, -0, 0, 1, \dots, 6, 7$
- Two's Complement มีช่วงข้อมูลคือ $-8, -7, \dots, -1, 0, 1, \dots, 6, 7$

Example : การแทนค่าจำนวนเต็มแบบมีเครื่องหมาย ขนาด 4 บิต

Decimal	Sign Magnitude	1's Complement	Decimal	2's Complement
-7	1111	1000	-8	1000
-6	1110	1001	-7	1001
-5	1101	1010	-6	1010
-4	1100	1011	-5	1011
-3	1011	1100	-4	1100
-2	1010	1101	-3	1101
-1	1001	1110	-2	1110
-0	1000	1111	-1	1111
0	0000	0000	0	0000
1	0001	0001	1	0001
2	0010	0010	2	0010
3	0011	0011	3	0011
4	0100	0100	4	0100
5	0101	0101	5	0101
6	0110	0110	6	0110
7	0111	0111	7	0111

45

Exercise 1

- ถ้ากำหนดขนาดข้อมูลมีขนาด 8 บิต จงหา
 - จำนวนคาร์รหัสตัวแทนของ ข้อมูลขนาด 8 บิต เมื่อมีการแทนค่าสำหรับตัวเลขจำนวนเต็ม
 - จำนวนคาร์รหัสตัวแทนของ ข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็มแบบมีเครื่องหมาย
 - ◊ เลขลบ
 - ◊ เลขบวก
 - ช่วงของข้อมูล
 - ◊ Unsigned Integer
 - ◊ Sign Magnitude
 - ◊ One's Complement
 - ◊ Two's Complement
- จงหาค่าตัวเลขเมื่อรหัสที่ถูกแทนค่าเป็น

$$(1111\ 0101)_2 = (?)_{10}$$
 - เมื่อทำการแทนค่าด้วย
 - ◊ Unsigned Integer
 - ◊ Sign Magnitude
 - ◊ One's Complement
 - ◊ Two's Complement

46

Exercise 2

- จงหาคาร์รหัสตัวแทน โดยจัดเก็บข้อมูลขนาด 8 บิต เมื่อมีการจัดเก็บข้อมูลตัวเลขต่างๆ ดังนี้
 - $(250)_{10} = (?)_2$
เมื่อจัดเก็บด้วย Unsigned Integer
 - $(120)_{10} = (?)_2$
เมื่อจัดเก็บด้วย
 - ◊ Sign Magnitude
 - ◊ One's Complement
 - ◊ Two's Complement
 - $(-120)_{10} = (?)_2$
เมื่อจัดเก็บด้วย
 - ◊ Sign Magnitude
 - ◊ One's Complement
 - ◊ Two's Complement

47

Exercise 3

- ถ้ากำหนดขนาดข้อมูลให้มีขนาด 5 บิต จงหาค่าผลลัพธ์ที่ได้ต่อไปนี้จะเกิด Overflow หรือไม่ ถ้าเกิดตัวเลขที่ได้ตรงกับเลขอะไรในฐานสิบ
 - $(01101)_2 + (10100)_2$
 - ◊ เมื่อจัดเก็บแบบ Unsigned Integer
 - $(10111)_2 + (01001)_2$
 - ◊ เมื่อจัดเก็บแบบ Sign Magnitude
 - $(10111)_2 + (10110)_2$
 - ◊ เมื่อจัดเก็บแบบ One's Complement
 - ◊ เมื่อจัดเก็บแบบ Two's Complement

48

Overflow

$$64+65=129$$

ตัวอย่างที่ 16 ให้หาผลลัพธ์ของ 64+65 กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ Two's Complement ขนาด 8 บิต

(+64)	แทนด้วย	0100 0000	+
(+65)	แทนด้วย	0100 0001	
(+64) + (+65)	ได้ผลลัพธ์คือ	<u>1000 0001</u>	ไม่มีตัวทด และเป็นค่าลบ
Two's Complement ของ (000 0001) ₂		คือ (111 1111) ₂	

ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $(111\ 1111)_2$ เป็นคำตอบที่ผิด

$$-64-65=-129$$

ตัวอย่างที่ 17 ให้หาผลลัพธ์ของ -64-65 กำหนดให้แทนรหัสข้อมูลแบบ Two's Complement ขนาด 8 บิต

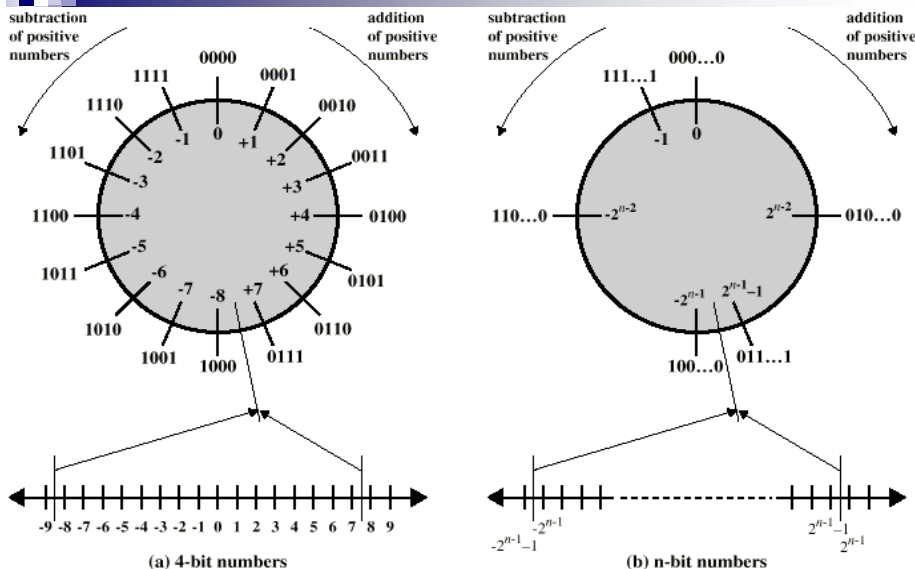
-64-65	= (-64) + (-65)
(-64)	แทนด้วย 1100 0000 +
(-65)	แทนด้วย 1011 1111
(-64) + (-65)	ได้ผลลัพธ์คือ 1 0111 1111 มีตัวทด และเป็นค่าบวก

ผลลัพธ์ของเลขจำนวนข้างต้นคือ $(111\ 1111)_2$ เป็นคำตอบที่ผิด

Overflow

- เกิดจากผลลัพธ์จากการคำนวณมีขนาดใหญ่เกินกว่าที่คอมพิวเตอร์สามารถจัดเก็บได้
- การพัฒนาโปรแกรมจะต้องมีการตรวจสอบ Overflow เพื่อแจ้งให้ user ทราบถึงความผิดพลาดที่เกิดขึ้น

ภาพแสดงการแทนค่า Two's Complement และการเกิด Overflow



ตัวอย่างช่วงข้อมูล

- เลข n บิต แบบไม่คิดเครื่องหมาย สามารถเก็บข้อมูลได้ตั้งแต่ 0 ถึง $(2^n - 1)$
 - 8 บิต เก็บข้อมูลได้ตั้งแต่ 0 ถึง 255
 - ♦ เกิด Overflow ถ้าข้อมูลมีค่าน้อยกว่า 0 และมากกว่า 255
 - 16 บิต เก็บข้อมูลได้ตั้งแต่ 0 ถึง 65,535
 - ♦ เกิด Overflow ถ้าข้อมูลมีค่าน้อยกว่า 0 และมากกว่า 255
- เลข n บิต แบบคิดเครื่องหมายสำหรับ Two's Complement สามารถเก็บข้อมูลได้ตั้งแต่ $-(2^{n-1})$ ถึง $(2^{n-1} - 1)$
 - 8 บิต เก็บข้อมูลได้ตั้งแต่ -128 ถึง +127
 - ♦ เกิด Overflow ถ้าข้อมูลมีค่าน้อยกว่า -128 และมากกว่า 127
 - 16 บิต เก็บข้อมูลได้ตั้งแต่ -32,768 ถึง +32,767
 - ♦ เกิด Overflow ถ้าข้อมูลมีค่าน้อยกว่า -32,768 และมากกว่า +32,767

Exercise 4

- จงหาผลลัพธ์ต่อไปนี้จะเกิด Overflow หรือไม่
 - ถ้าแทนค่าด้วย One's Complement ขนาด 8 บิต
 - ♦ -1-127
 - ♦ $(0000\ 0010)_2 + (0111\ 1111)_2$
 - ถ้าแทนค่าด้วย Sign Magnitude ขนาด 8 บิต
 - ♦ +1+127
 - ♦ $(1000\ 0010)_2 + (1111\ 1111)_2$
 - ถ้าแทนค่าด้วย Unsigned Integer ขนาด 8 บิต
 - ♦ +2+254
 - ♦ $(0000\ 0010)_2 + (1111\ 1110)_2$
 - ถ้าแทนค่าด้วย Unsigned Integer ขนาด 8 บิต
 - ♦ -3-126
 - ♦ $(0000\ 0111)_2 + (0111\ 1110)_2$

53

Floating Point Representation

$$1.234 \times 10^{85}$$

$$M \rightarrow +1.234$$

$$B \rightarrow 10$$

$$e \rightarrow +85$$

$$1.234 \times 10^{-85}$$

$$M \rightarrow +1.234$$

$$B \rightarrow 10$$

$$e \rightarrow -85$$

$$R = \pm M \times B^{\pm e}$$

องค์ประกอบของเลขจำนวนจริง

1. Mantissa หรือ Fraction Part (M)
2. Base Exponent (B) และ
3. Exponent (e)

54

IEEE 754 Standard

IEEE Short Real: 32 bits
1 bit for the sign, 8 bits for the exponent, and 23 bits for the mantissa. Also called *single precision*.

IEEE Long Real: 64 bits
1 bit for the sign, 11 bits for the exponent, and 52 bits for the mantissa. Also called *double precision*.



Single - precision Floating Point



Double - precision Floating Point

55

IEEE 754 Standard

Sign → จำนวนบวก : 0

→ จำนวนลบ : 1

Exponent → Short Real : Bias ของ $2^7-1 = 127$

→ Long Real : Bias ของ $2^{10}-1 = 1023$

Mantissa → คำนัยสำคัญในรูปแบบ

"Normalized Form"

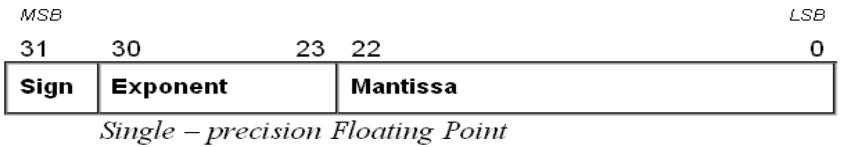
$$\frac{1}{B} \leq |M| < 1$$

56

การแทนค่า Floating Point ด้วย IEEE 754

- แปลงเลขฐานสิบเป็นฐานสอง
 - $10.625 = (1010.101)_2$
- จัด Normalize Form กับเลขฐานสอง โดยให้อยู่ในรูป
 - $\pm(1.ddddd\dots)_2 \times 2^{\pm e}$
 - เช่น $(1010.101)_2 \times 2^0 \rightarrow (1.010101)_2 \times 2^3$
 $-(0.0001101)_2 \times 2^0 \rightarrow -(1.101)_2 \times 2^{-4}$
- นำค่า e (exponent) มาหาค่า Bias Exponent ในรูปฐานสอง เช่น
 - Short real : Bias = 127 ดังนั้น
 - ♦ $(1.010101)_2 \times 2^3$ ซึ่ง e = 3 แล้ว
Bias Exponent = $127 + 3 = 130 = (0100\ 0010)_2$
 - ♦ $-(1.101)_2 \times 2^{-4}$ ซึ่ง e = - 4 แล้ว
Bias Exponent = $127 + (-4) = 123 = (0111\ 1011)_2$

57



Binary Value	Normalize As	Exponent	Biased Exponent (127 + Exponent)
-1.11	-1.11	0	127
	1 01111111	110000000000000000000000	
+1101.101	+1.101101	+3	130
	0 1000010	101101000000000000000000	
-.00101	-1.01	-3	124
	1 01111100	010000000000000000000000	
+100111.0	+1.001110	+5	132
	0 1000100	001110000000000000000000	
+.0000001101011	+1.101011	-7	120
	0 01111000	101011000000000000000000	

58



59

Exercise 4 : Floating Point

ให้แสดงการแทนค่าข้อมูลจำนวนจริงต่อไปนี้
ตามมาตรฐาน **IEEE 754** แบบ **Single precision**

- +1.101
- -11.11
- +1.1
- -101.001
- +1101.0101
- +1110.00111
- -10000.101011
- +111.0000011
- -11.000101

60

Exercise 5 : Floating Point

ให้แสดงการแทนค่าข้อมูลจำนวนจริงต่อไปนี้

ตามมาตรฐาน **IEEE 754** แบบ **Double precision**

- +1.101
- -11.11
- +1.1
- -101.001
- +1101.0101
- +1110.00111
- -10000.101011
- +111.0000011
- -11.000101

61

Exercise 6 : Integer

+15	+100	-15	-100
+35	+120	-35	-120
+65	+130	-65	-130
+68	+255	-68	-255
+96	+256	-96	-256

กำหนดให้ใช้ข้อมูลขนาด 8 บิต ในการจัดเก็บข้อมูล ให้แสดงการแทนค่าข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็มข้างต้น ตามรูปแบบต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- Unsigned Integer
- Sign-Magnitude
- One's Complement
- Two's Complement

62